**3.7.2. Функциональное описание и управление**

1. Если пользователь впервые заходит в игру:

После скачивания игры, пользователь может приступить к игре, так как регистрация не требуется.

* 1. Высвечивается окно выбора щенка.
  2. Есть возможность дать имя псу в текстовом окне.
  3. После выбора щенка, персонажа переносит в основную локацию игры – дом.

1. Если пользователь не новичок:

При выходе из игры текущий прогресс сохраняется, а при удалении игры обнуляется, и игра возвращается в начальную точку.

2.1) Пользователя переносит в основную локацию.

Общие действия для новичка и не новичка:

3) Вы можете перемещаться на разные локации, используя меню. Рассмотрим основные возможности:

3.1) Кнопка «Гулять»:

Вы попадаете в парк, где ваш щенок гуляет – перемещается по экрану. Отсюда вы можете попасть либо снова на основную локацию при нажатии кнопки «Домой» либо перейти в другое место.

3.2) Кнопка «Домой»:

Попадание в основную локацию.

3.3) Кнопка «Играть»:

При нажатии кнопки «Играть» вы перемещаетесь на газон. В нижней части экрана располагается игрушка (если вы её купите в зоомагазине). При нажатии на него, ваш щенок бежит его ловить, а затем приносит обратно. Навигация в этой локации аналогичная.

3.4) Кнопка «Дрессировать»:

При нажатии кнопки «Дрессировать» вы также перемещаетесь на газон, но здесь уже нет мячика. Есть меню команд, которые можно учить: «Сидеть», «Лежать», «Поворот», «Дай лапу». При нажатии на команду щенок её выполняет. Навигация на этой локации такая же как на предыдущих.

3.5) Кнопка «Кормить»:

Нажатие кнопки «Кормить» переносит вас на основную локацию в дом. В миску с едой насыпается корм, а в миску с водой наливается вода. Щенок отправляется есть.

3.6) Кнопка «Лечить»:

Кнопка «Лечить» осуществляет переход в ветеринарную клинику, где происходит осмотр собаки. Доктор выписывает необходимые лекарства. После этого вы сможете вернуться обратно с помощью меню.

3.7) Кнопка «Гладить»:

Кнопка «Гладить» доступна на любой локации. С помощью наведения мыши вы можете погладить своего питомца.

3.8) Кнопка «Магазин»:

Также существует кнопка «Магазин». При её нажатии вы попадаете в меню зоомагазина, где доступны различные товары: корм, аксессуары, предметы (миски, лежанки), лекарства. Всё находится в соответствующих разделах.

Покупки в магазине осуществляются за счёт собранных сердечек.

3.9) Кнопка «Сердечко»:

Есть возможность повысить количество сердечек за счёт ежедневных квестов и мини-игр. Для того чтобы перейти к этому разделу, нужно нажать на сердечко. Откроется задание на сегодня в виде миссии. Возле миссии будет кнопка «Идти». После успешного выполнения начисляется игровая валюта.

Так выглядит полный сеанс игры «Мой питомец». При выходе из игры ваш прогресс сохраняется, а щенок автоматически перемещается на основную локацию. Именно там он будет ждать вашего возвращения.

**3.8.1. Общее описание**

1. Техническое исполнение: 3D
2. Стилистика, атмосфера и палитра:

Стилистика игры будет представлять из себя набор объектов мультипликационного стиля, выполненного в светлых, спокойных и добрых цветах, которые соответствуют сюжету игры.

Атмосфера описывает счастливое времяпрепровождение с вашим домашним питомцем, наполнена любовью и яркими впечатлениями от возможности взаимодействовать с пушистым другом.

Цветовая палитра состоит из светлых и добрых тонов.

1. Другие общие сведения:

Перемещение по игре будет происходить за счёт нажатия кнопок управления, которые перечислены в пункте 3.7.2.